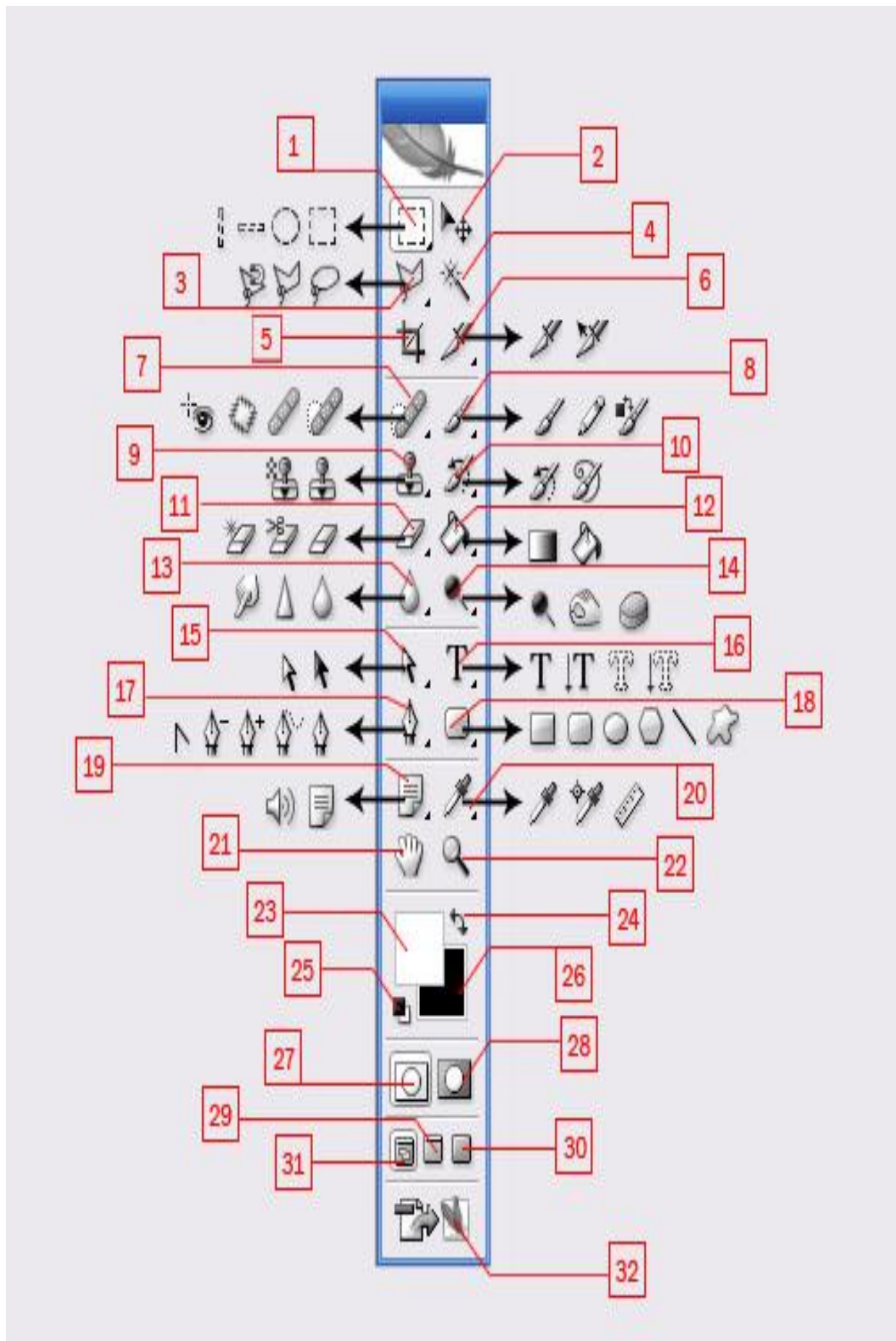


Erklärung der Werkzeugleiste



Nr. 1 Auswahlwerkzeuge M

Zum erstellen von rechteckigen, elliptischen, einzeiligen oder einspaltigen Auswahlflächen.

Nr. 2 Verschiebenwerkzeug V

Zum verschieben von Auswahlen, Ebenen und Hilfslinien. Wobei die Hilfslinien auch mit gedrückter [STRG] Taste und Mausklick verschoben werden können.

Nr. 3 Lassowerkzeuge L

Zum erstellen von polygonförmigen Auswahlflächen.

Nr. 4 Zauberstabwerkzeug W

Zum auswählen von Bereichen, die eine ähnliche Farbe besitzen.

Nr. 5 Freistellwerkzeug C

Dient zum beschneiden von Grafiken (freistellen).

Nr. 6 Slice Tools C

Besteht aus Slice- und Sliceauswahlwerkzeug. Das erste benötigt man um Grafiken in Slices einzuteilen, wobei das zweite nur zur Auswahl einzelner Slices dient, die man danach noch bearbeiten kann.

Nr. 7 Reperaturwerkzeuge J

Mit diesen Werkzeugen können Korrekturen an Bildern vorgenommen werden.

Nr. 8 Pinselwerkzeuge B

Malen mit Pinsel, Airbrush, Buntstift (harte Konturen) und dem Werkzeug Farbe ersetzen.

Nr. 9 Stempelwerkzeuge S

Kopierstempel---> Malen mit Bildteilen als Kopie

Musterstempel---> Malen mit Bildteilen als Muster

Nr. 10 Protokollwerkzeuge Y

Protokollpinsel---> Malen mit einer Kopie des Ausgewählten Schnappschußes im aktuellen Fenster.

Kunstprotokollpinsel---> Malen mit einem ausgewählten Schnappschuß und mit stilisierten Strichen, die verschiedene Malstile simulieren.

Nr. 11 Radierwerkzeuge E

Radiergummi---> Löschen von Pixeln

Hintergrundradiergummi---> Löschen von Bereichen und gleichzeitiges anwenden von Transparenz auf diese.

magischer Radiergummi---> löscht einfarbige Bereiche mit einem Klick auch hier wird automatisch der gelöschte Bereich als transparent markiert.

Nr. 12 Füllwerkzeuge **G**

Füllwerkzeug---> füllt ausgewählte Bereiche mit der definierten Vordergrundfarbe.

Verlaufwerkzeug---> Füllt ausgewählte Bereiche mit einem definierten linearen Farbverlauf.

Nr. 13 Weichzeichner

Weichzeichnerwerkzeug---> weichzeichnen von harten Konturen im Bild.

Scharfzeichnerwerkzeug---> scharfzeichnen von weichen Konturen im Bild.

Wischfinger---> verwischt Konturen und Verläufe im gesamten Bild.

Nr. 14 Belichtungswerkzeuge **O**

Abwedler---> Aufhellen von verschiedenen Bereichen im Bild.

Nachbelichter---> Abdunkeln von verschiedenen Bereichen im Bild.

Schwamm---> Sättigung der verschiedenen Farben verändern.

Nr. 15 Pfadauswahlwerkzeuge **A**

Pfadauswahlwerkzeug---> Der Pfad wird ausgewählt und alle Anker sowie die Griffpunkte werden angezeigt.

Direktauswahlwerkzeug---> können verschiedene Segmente ausgewählt werden.

Nr. 16 Textwerkzeuge **T**

Textwerkzeuge---> Erstellen von Texten in Bildern.

Textmaskierungswerkzeuge---> Erstellen einer Auswahl in Form des Textes

Nr. 17 Pfadwerkzeuge **P**

Werkzeuge zum Erstellen und Bearbeiten von Pfaden

Nr. 18 Eigene Formenwerkzeuge **U**

Werkzeuge zum Erstellen von geometrischen Formen als Pfade oder Formebenen.

Nr. 19 Anmerkungen Werkzeug

Werkzeuge zum Anhängen von Anmerkungen in Text oder Audioform an PSD Dateien.

Nr. 20 Pipettenwerkzeuge **I**

Werkzeuge zum Auslesen von Farben aus Bildern.

Nr. 21 Handwerkzeug **H**

Werkzeug zum Rollen des Bildes.

Nr. 22 Lupenwerkzeug **Z**

Werkzeug zum Vergrößern/Verkleinern ausgewählter Bereiche.

Nr. 23 Vordergrundfarbe

zeigt die aktuell eingestellte Vordergrundfarbe an.

Nr. 24 Vordergrundfarbe zu Hintergrundfarbe

Der Pfeil wechselt die Vordergrund- und Hintergrundfarben
Gegeneinander aus.

Nr. 25 Farben zurücksetzen

Setzt die Vorder- und Hintergrundfarbe auf Standart (schwarz/weiß)
zurück.

Nr. 26 Hintergrundfarbe

zeigt die aktuell eingestellte Hintergrundfarbe an.

Nr. 27 Grafik im "Standart" Modus bearbeiten.

Nr. 28 Grafik im "Maskierungs" Modus bearbeiten.

Nr. 29 Photoshop im Vollbildmodus mit Menüleiste.

Nr. 30 Photoshop im Vollbildmodus.

Nr. 31 Photoshop im Standartmodus.

**Nr. 32 Aktuelles Bild in Image Ready verlagern um es dort weiter zu
bearbeiten.**